

LUNAR LUNACY

The lost spaceship

made with ♥ by

Luca v. Kannen
Project Lead

Medieninformatik

Michael Dick
Head of Development

Mobile Medien

Tom Bestvater
Head of Design

Mobile Medien

Elia Baisch
Design

Medieninformatik

Alexander Bossert
Design

Medieninformatik

Maurice Dolibois
Design

Medieninformatik

Tom Flocken
Development

Medieninformatik

Lisa Kohls
Design

Mobile Medien

Steffen Singer
Development

Mobile Medien

Prof. Dr. Hahn
Milo Olbrich
Betreuung

powered by

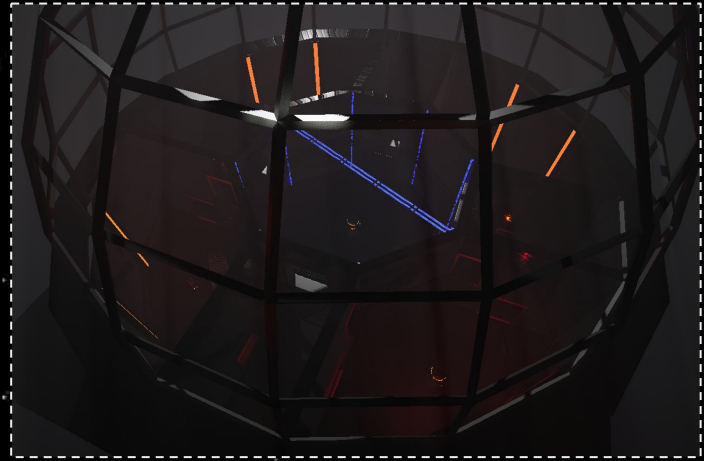


blender



Meta Quest

- ★ Singleplayer Wave Survival VR Spiel (“Pkt. Virtual Reality”)
- ★ Gameplay: Raumstation wird von feindlichen Robotern angegriffen. Verteidige die Reaktoren bevor es zu spät ist!
- ★ Größte Hürde: Wir haben alle zuvor noch nie ein VR Spiel entwickelt





Wir freuen uns auf euren Besuch bei der Media Night!

