

ABRACATABRA

Team

Sascha Wirtz
Lukas Kleinau
Lena Sophie Musse

Mobile Medien 7. Semester
Medieninformatik 6. Semester
Medieninformatik 6. Semester

Projekt

Animationsfilm

Umsetzung



Story

Die kleine Zauberkatze bewohnt ein gemütliches Hexenhaus, in dem sie allerlei Dinge anstellen kann. Meistens schläft sie aber. Doch was hat es mit der mysteriösen Glaskugel auf sich?



Problemstellung



Stilfindung und Visionkeeping

LowPoly – Stylized – Realismus
Geschichte – Roomtour
Filmschnitt - Kamerafahrt

Rendern mit Eevee

Gemütliche Atmosphäre, Licht und Schatten
Glas-Material



Problemstellung

Katzenanimation

Viel Rechercharbeit zur Anatomie
Stylized – glaubwürdige Bewegungen
Rigging & Animation = Workload eines Teammitglieds

