

ROBOTS

COMPUTERANIMATION

Studiengang

Team

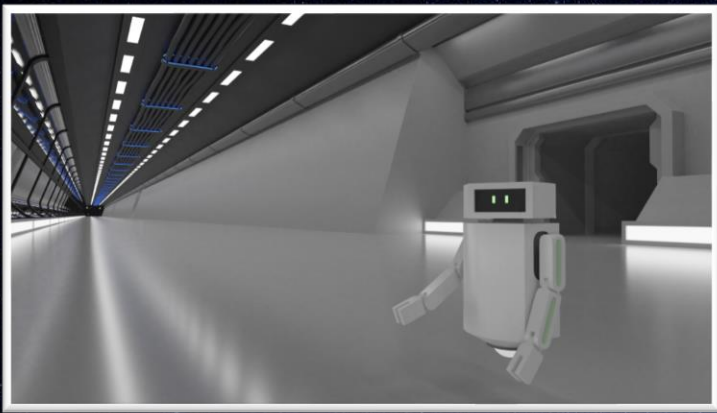
Betreuer

Medieninformatik

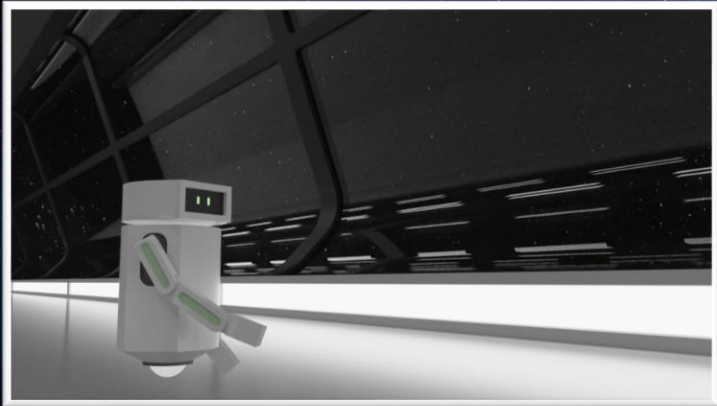
Mathias Schultes

Benjamin Körting



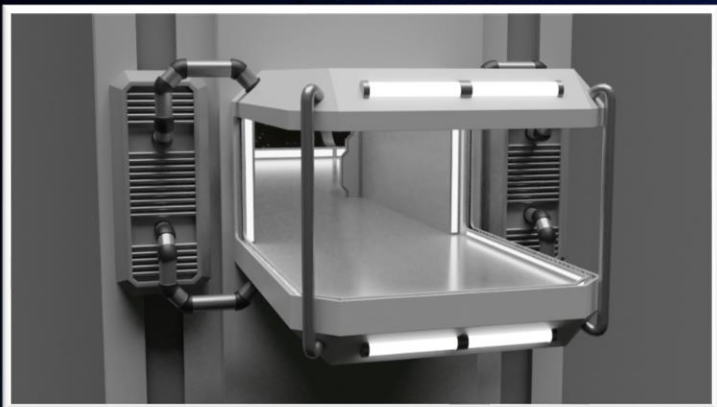


- **MODULARER AUFBAU DER RAUMSTATION**
Baukastensystem für Gänge, um Zeit zu sparen - wenn es passt



- **ENTWICKLUNG CHARAKTERDESIGN**
Zeitaufwand unterschätzt. Viele Variationen getestet

- **FREIHEITEN IM DESIGN FÜHREN ZU DETAILWAHN**
Keine direkte Vorlage = Das Gefühl, nie fertig zu sein = Immer etwas zu tun



- **WAS SIEHT DER ZUSCHAUER?**
Umdenken in der Art und Weise wie etwas modelliert wird

VIELEN DANK FÜR EURE AUFMERKSAMKEIT

BIS MORGEN :)

