



Arduino beat machine

Rhythmus zum Anfassen

1. Tempo festlegen 

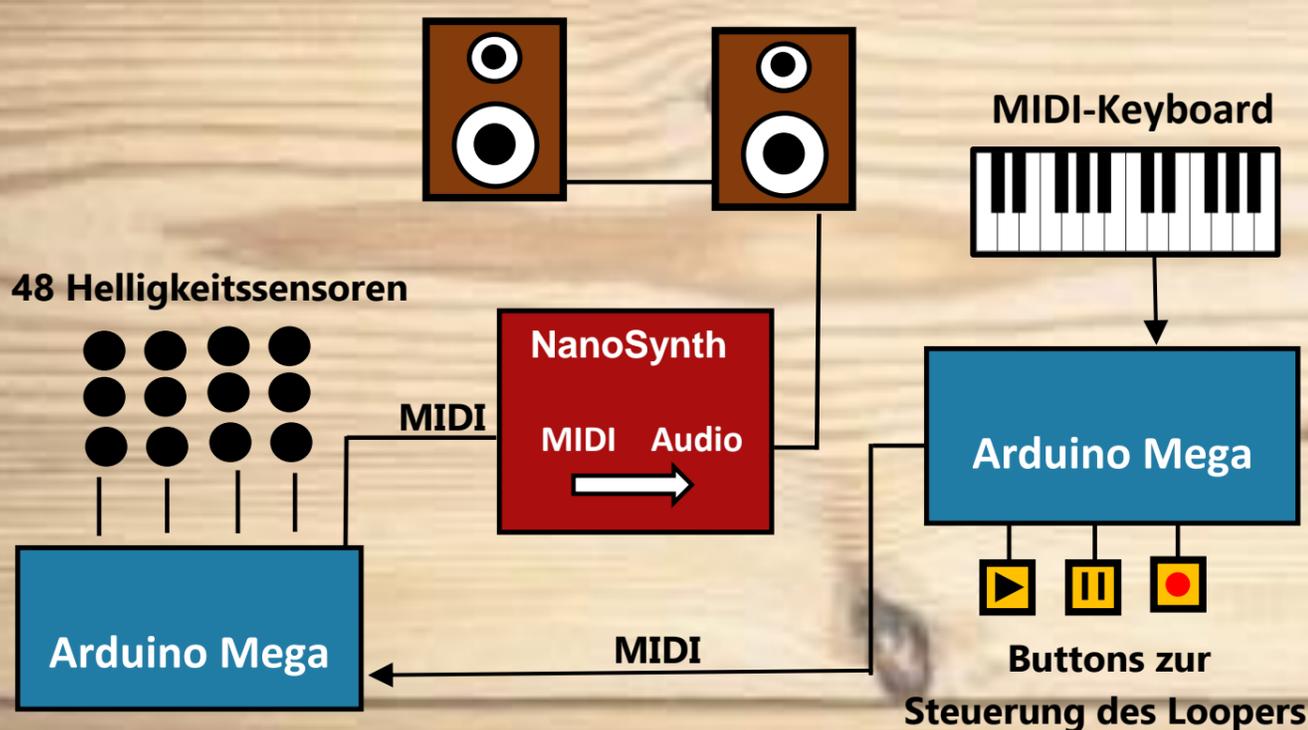
2. Schlagzeug Beat mit Murmeln legen 

3. Eine von 127 Klangfarben auswählen 

4. Sequenz am Keyboard einspielen und loopen 

5. Punkte 3 und 4 nach Belieben wiederholen

C-Dur meets C++ Die Arduino beat machine ist ein Arduino-betriebener MIDI-Sequencer, der das Aufnehmen kurzer Sequenzen (2-8 Takte) über ein MIDI-Keyboard ermöglicht. Diese werden in Dauerschleife fortgespielt („geloopt“), während nahtlos weitere Spuren aufgenommen werden können. Ein Schlagzeugrhythmus kann entweder ebenfalls eingespielt, oder durch das Platzieren von Murmeln in die Vertiefungen erstellt werden.



Das MIDI-Protokoll

Verwendung: Übertragen von Musik-Steuerdaten

Aufbau MIDI-Message:

	Beispiel
Statusbyte	NoteOn Kanal 1
Datenbyte 1	Tonhöhe
Datenbyte 2	Anschlagstärke