

HALTE DAS SCHLOSS

Ein Coop Tower Defence in welchem bis zu 6 Spieler in 2 Teams gegeneinander antreten und ihre Schlösser verteidigen.

Alexander Allerdings 80% Programmieren 20% UI
Olivia Odenthal 50% Programmieren 50% Grafik
Niklas Werth 100% Grafik
- Alle MI im 4. Semester

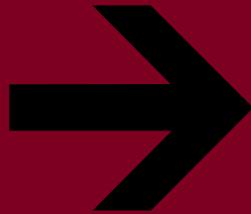
Ziele:

- Unity kennenlernen
- Coop Strategiespiel mit tiefergehender Economy

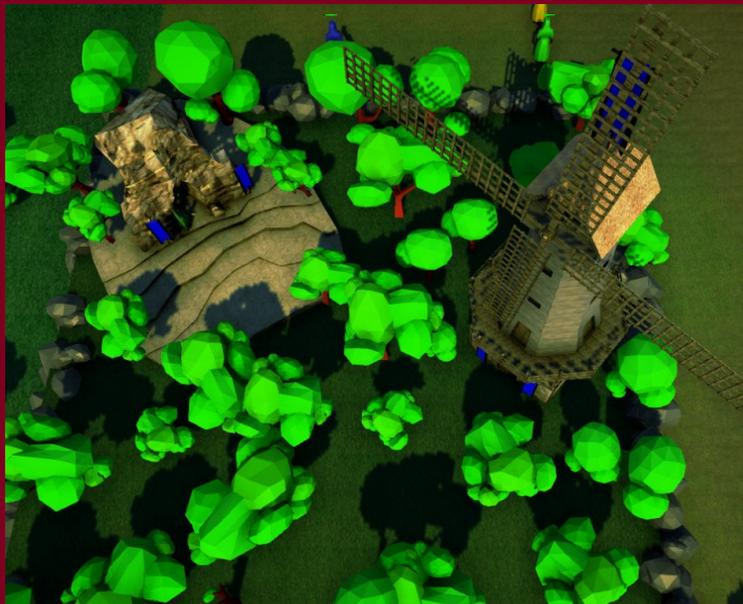
Erstellt mit Unity, Maya, Blender



DÖRFLER



MAGIER (GOLEMS)





Gold: 1016
Gold pro Sec: 2

Lehm: 9686
Lehm pro Kill: 6
Lehm für Runde: 40
Lehm für Söldern: 0

Supply: 7

05.0



EINHEITEN:
Einheiten verteidigen deine Burg.
Sollten sie einmal besiegt worden sein ruhen sie sich etwas aus und kommen später wieder.

-  Einheit
-  Burg
-  Söldner
-  Mine
-  Archer für 30
-  Magier für 30
-  Fighter für 50
-  Brocken für 100

Gold: 1023
Gold pro Sec:

Hoffnung: 10115
Hoffnung pro Kill: 6
Hoffnung für Runde: 40
Hoffnung für Söldern: 0

Supply: 3

05.0



EINHEITEN:
Einheiten verteidigen deine Burg.
Sollten sie einmal besiegt worden sein ruhen sie sich etwas aus und kommen später wieder.



-  Einheit
-  Burg
-  Söldner
-  Mine
-  Archer für 30
-  Magier für 30
-  Fighter für 50
-  Brocken für 100