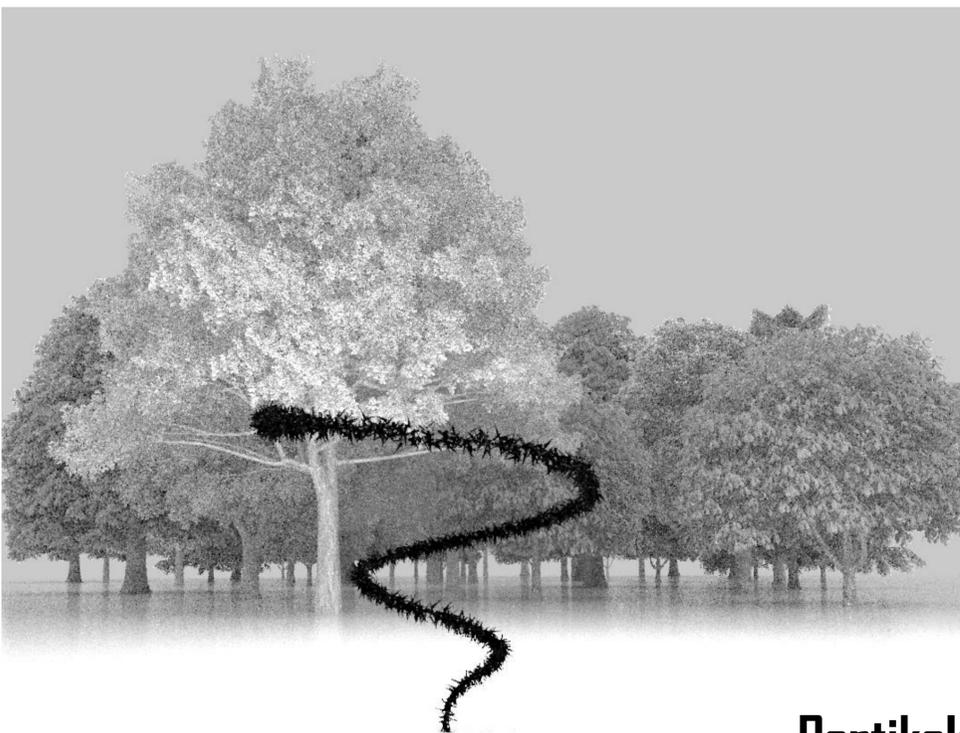


Grow

Story:

Ein Animationsfilm in dem der Zuschauer in eine abstrakte Welt des Waldes eintaucht.



Inhalte der Produktion:

Modeling, Animation, Texturing,
Lighting, Rendering, Compositing

Partikelsystem:

- Animation einer großen Anzahl kleiner Objekte mithilfe von prozeduralen Methoden
- Es stehen zwei verschiedene Typen von Partikelsystemen zur Verfügung, ereignisgesteuerte und nicht ereignisgesteuerte Partikelsysteme

Software:

3ds Max, Vray, After Effects, Premiere